

2018年全国大学生“互联网+”创新大赛 暨第六届“发现杯”全国大学生互联网软件设计大奖赛

参赛通知

有关院校：

为贯彻落实国务院《关于积极推进“互联网+”行动的指导意见》（国发〔2015〕40号）和《国务院办公厅关于深化高等学校创新创业教育改革的实施意见》（国办发〔2015〕36号），营造互联网创新人才培育环境，释放在校学生创新潜力和活力。中国电子商务协会与杭州市商务委员会、杭州经济技术开发区决定，共同举办2018年全国大学生“互联网+”创新大赛暨第六届“发现杯”全国大学生互联网软件设计大奖赛（以下简称“发现杯大赛”）。有关事宜如下：

一、组织机构

主办单位：中国电子商务协会

杭州市商务委员会

杭州经济技术开发区

承办单位：达内时代科技集团有限公司

协办单位：联合国教科文组织国际职业技术教育与培训联系
中心

北京联合大学电子商务行业与教育研究所

中国计算机用户协会网络应用分会

二、赛项设置

发现杯大赛分设“互联网应用开发与设计”、“网络营销技能”、“艺术设计”和“大数据”四个赛项。每个赛项分设本科组（含本科以上）和高职组。

三、赛程设置

1、组队。以学校为单位组织学生参加比赛，个人或团队均可。若为团队参赛，则每个参赛队不超过5名队员。参赛学生或团队均可配指导教师，每个团队指导老师数量不超过2名。每名指导教师最多可以指导2件参赛作品。

2、注册报名。注册报名时间为：2018年9月10日至2019年1月31日。注册报名平台为：www.dajiangsai.org（竞赛网站）。

3、作品提交。作品提交时间为：2019年2月1日至3月9日。作品提交平台：www.dajiangsai.org（竞赛网站）。

4、区域赛。区域赛划分为六大赛区（具体设置详见附件），采取在线竞赛方式进行。

5、总决赛。采取现场角逐方式。晋级决赛的参赛队根据赛区评审意见，完善作品后，赴决赛现场进行展示和答辩。决赛定于2019年4月27日举行（具体地点另行通知）。

四、奖项设置

1、区域赛和决赛均对本科组和高职组分别独立设置奖项。

2、区域赛4个赛项共设一等奖（占比10%）、二等奖（占比20%）、三等奖（占比30%），奖励培训基金并颁发获奖证书。

3、总决赛4个赛项共设一等奖20个、二等奖40个、三等奖140个。颁发相应奖金和获奖证书。

4、总决赛设优秀指导教师奖60名，颁发奖品和获奖证书。

5、总决赛设优秀组织学校20个，颁发奖金和获奖证书。

6、奖项设置的详细说明具体情况请到竞赛网站查阅。

五、其他

1、本次竞赛不收取任何费用。总决赛参赛人员的差旅及食宿费用自行承担。

2、联系人及联系方式：

组委会秘书处

薛云：010-57278149 18612983550

邮件：dasai@tedu.cn

附件：《发现杯大赛赛项概要》

注：附件请到竞赛官网下载查阅（www.dajiangsai.org）

“发现杯”全国大学生互联网软件
设计大赛组织委员会

组织委员会 八年八月